



13º Torneio Aniversário Indoor Padel Center

powered by COB Intermediação de Crédito

9 a 11 de Outubro de 2026

REGULAMENTO

1. O Torneio Aniversário Indoor Padel Center powered by COB Intermediação de Crédito é um torneio de padel que tem como objetivo fomentar a prática do Padel nos níveis 2, 3, 4, 5 e 6.

2. Será organizado pelo Indoor Padel Center (IPC) e disputado nos 8 campos de Padel do IPC entre as 18:00 do dia 09 de Outubro e as 22:00 do dia 11 de Outubro de 2026.

3. INSCRIÇÕES

a. As inscrições devem ser feitas de forma individual ou em dupla no seguinte link:

<https://smash4fun.pt/torneios/aniversariolPC>. As inscrições individuais serão agrupadas e as duplas constituídas pelo clube.

b. As inscrições serão aceites até às 17:00 do dia 02 de Outubro de 2026.

c. As inscrições serão aceites com base no SPS (Smash4Fun Player Score), que poderá ser consultado no Anexo I.

d. O valor da inscrição é de 30 euros por cada jogador.

e. O pagamento da inscrição deverá ser feito no ato de inscrição por MB WAY (indicações dadas no ato de inscrição).

f. As inscrições serão consideradas válidas mediante o envio de uma mensagem de confirmação aos inscritos por parte da organização.

g. Em caso de cancelamento da inscrição, será devolvido o valor da mesma a quem efetue o cancelamento até ao fecho das inscrições (02 de Outubro de 2026 às 17:00). O valor terá de ser reclamado com o envio de um email para joao.antunes@indoorpadelcenter.pt, com indicação de número ou IBAN para onde será devolvido o valor. Este valor será devolvido até uma semana após a conclusão do torneio (18 de Outubro de 2026).

h. Após o fecho de inscrições não serão aceites cancelamentos de inscrições nem será efetuada qualquer devolução dos valores pagos pela mesma.

4. SORTEIO

a. O sorteio será realizado no Indoor Padel Center, no dia 05 de Outubro de 2026, às 18:00.

b. Os quadros serão enviados por email a todos os participantes, no dia 06 de Outubro de 2026.

5. CATEGORIAS E NÍVEIS

a. O torneio será disputado nas categorias de masculinos (M2, M3, M4, M5 e M6), femininos (F3, F4, F5 e F6) e mistos (Mx4, Mx5 e Mx6), conforme o Anexo I.

6. FORMATO DO TORNEIO

a. HORÁRIO DO TORNEIO

- i. Os horários dos jogos são definidos pela organização e enviados para os participantes.

b. WELCOME PACK

- i. T-shirt alusiva ao torneio.
- ii. Águas de 1,5 l.
- iii. Uma barra de cereais.
- iv. Um chocolate.
- v. Uma cerveja (senha) que não poderá ser trocada por outra bebida.
- vi. Porco no espeto.

c. FASE DE GRUPOS

- i. Grupos de 3 duplas, em sistema de todos contra todos.
- ii. Serão apuradas para a fase a eliminar os primeiros classificados de cada grupo (poderão ter de ser repescados os melhores segundos, dependendo do número de grupos em cada categoria).
- iii. Em caso de empate pontual, o desempate terá em consideração: resultados entre equipas empatadas; diferença entre sets ganhos e sets perdidos; diferença entre jogos ganhos e jogos perdidos (jogos do super tie-break contam como 1-0); maior número de jogos ganhos; inscritos no torneio em primeiro lugar.

d. FASE A ELIMINAR

- i. Esta fase será disputada em sistema de eliminação direta (quadro) entre todos os vencedores dos grupos da fase anterior.

e. JOGOS DA FASE DE GRUPOS

- i. Todos os jogos serão disputados em formato de 2 sets com ponto de ouro mais um Super Tie Break em caso de empate.
- ii. A cada equipa será garantida no mínimo a realização de 2 jogos na fase de grupos.
- iii. Todos os participantes devem estar disponíveis nas datas e horas marcadas para os seus jogos.
- iv. A não comparência de um dos elementos da dupla, passados 5 minutos da hora do início do jogo, implica falta de comparência da dupla e é penalizada com a derrota no confronto.
- v. O período de aquecimento de cada confronto terá o tempo limite de 5 minutos.

f. JOGOS DA FASE A ELIMINAR

- i. Todos os jogos serão disputados em formato de 2 sets com ponto de ouro mais um Super Tie Break em caso de empate.
- ii. Todos os participantes devem estar disponíveis nas datas e horas marcadas para os seus jogos.
- iii. A não comparência de um dos elementos da dupla, passados 5 minutos da hora do início do jogo, implica falta de comparência da dupla e é penalizada com a derrota no confronto.
- iv. O período de aquecimento de cada confronto terá o tempo limite de 5 minutos.

7. PRÉMIOS

- i. A todas as duplas que terminarem o torneio em 1º ou 2º lugar serão oferecidos troféus de vencedores e finalistas.
- ii. Haverá prémios a designar pela organização.
- 8. Qualquer caso omissos ao presente regulamento será decidido pela organização.

ANEXO I

Nível	SPS mínimo	SPS máximo	Limite de vagas disponíveis
M2	75	105	12 duplas
M3	55	85	24 duplas
M4	32	62	24 duplas
M5	20	50	24 duplas
M6	0	30	6 duplas
F3	40	70	12 duplas
F4	22	48	12 duplas
F5	14	34	12 duplas
F6	0	24	6 duplas
Mx4	30	65	12 duplas
Mx5	15	50	12 duplas
Mx6	0	35	12 duplas

ANEXO II

Funcionamento do SPS (Smash4Fun Player Score) e validação da inscrição no torneio

De modo a promover mais equilíbrio e competitividade nos jogos e torneios Smash4Fun, foi criado o conceito SPS que permite uma avaliação mais precisa e dinâmica do desempenho dos jogadores.

A evolução do SPS de cada jogador num jogo tem em conta vários fatores:

- SPS do parceiro(a).
- SPS da dupla adversária.
- Resultados dos jogos/sets.

No 13º Torneio Aniversário Indoor Padel Center powered by COB Intermediação de Crédito, cada categoria terá um intervalo de SPS associado, de modo a garantir que todos os jogadores dessa categoria estão enquadrados na mesma, tentando assim assegurar um maior equilíbrio e competitividade.

Os jogadores que nunca participaram num evento Smash4Fun terão um SPS atribuído por defeito, com base no nível em que se registaram, podendo este ser alvo de revisão após análise à performance das primeiras participações nos jogos/eventos Smash4Fun.

Caso o nível de registo de um jogador novo, inscrito no torneio pelo parceiro, não se enquadre na categoria escolhida, a organização poderá não aceitar a inscrição da dupla.

Aquando do registo no Smash4Fun, um novo jogador deve consultar a tabela de apoio aos níveis de padel, de modo a validar o que melhor se adapta a si.